

**Semaine du français au travail
Du 16 au 20 mars 2015**



**JEUX
LINGUISTIQUES**



Préparé par le Service de la francisation de la FTQ





Recueil de jeux linguistiques

Conception : Annie Gagnon

Mise en page : Annie Gagnon

Collaboration : Line Bolduc, Rima Chaaban, Lola Le Brasseur et Yuriko Hattori

La Semaine du français au travail aura lieu
du 16 au 20 mars 2015.

Il s'agit d'une occasion idéale pour faire la promotion
de l'utilisation et de la qualité du français dans nos
milieux de travail.

La Fédération des travailleurs et travailleuses du
Québec (FTQ) a préparé à votre intention ce recueil
de jeux linguistiques en souhaitant que vous ayez
beaucoup de plaisir à les partager avec
vos collègues de travail.

Nous vous souhaitons une bonne
Semaine du français 2015!

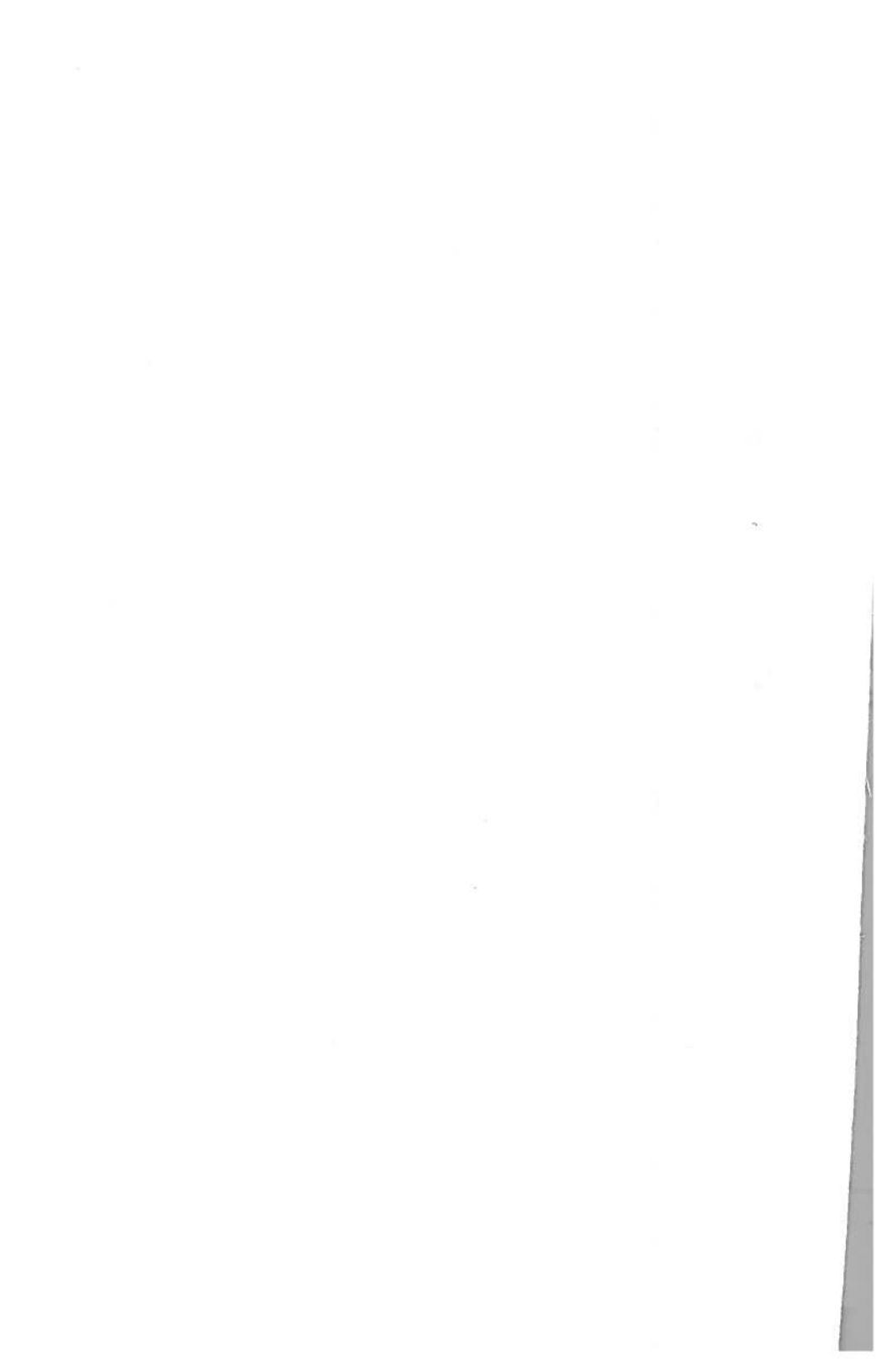
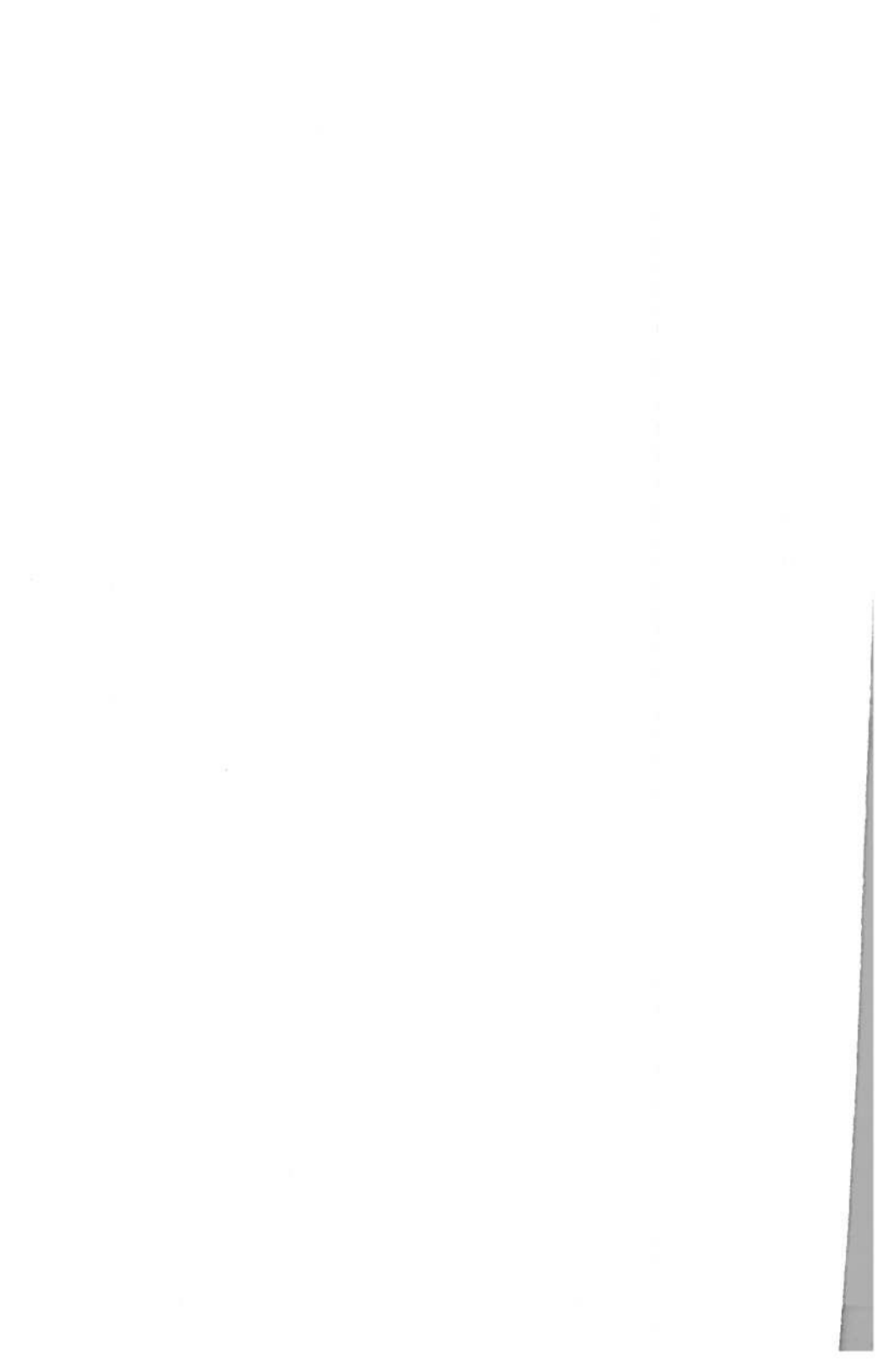


Table des matières

Jeu 1 : Le sexe des mots	1
Jeu 2 : Animots!	2
Jeu 3 : Proverbes québécois	3
Jeu 4 : Charades	4
Jeu 5 : Expressions d'antan!	5
Jeu 6 : Anglicismes	6
Jeu 7 : Homonymes!	7
Jeu 8 : Le pluriel	8
Jeu 9 : Vocabulaire de la téléphonie	9
Jeu 10 : Synonymes? Antonymes?	10
Jeu 11 : Les chiffres et les traits d'union	11
Jeu 12 : Avez-vous un bon vocabulaire?	12
Jeu 13 : Tréma ou accent?	13
Jeu 14 : Anagrammes	14
Jeu 15 : Cliquez en français	15
Jeu 16 : Abréviations	16
Jeu 17 : Réseau des sports!	17
Jeu 18 : Alphabet parlant!	18
Jeu 19 : Conjuguez vos efforts!	19
Jeu 20 : Fréquence	20
Jeu 21 : Littérature québécoise!	21
Jeu 22 : Ah l'histoire!	22
Jeu 23 : Les verbes!	23
Jeu 24 : La finale!	24
Réponses	26



Jeu 1 : Le sexe des mots

Ces mots sont-ils masculins ou féminins?

1. Autobus

2. Entrevue

3. Volte-face

4. Moustiquaire

5. Antenne

6. Injection

7. Cartouche (dans une publication)

8. Autoroute



Jeu 2 : Animots!

Trouvez le nom du bébé.

1. Étalon

2. Faisan

3. Faucon

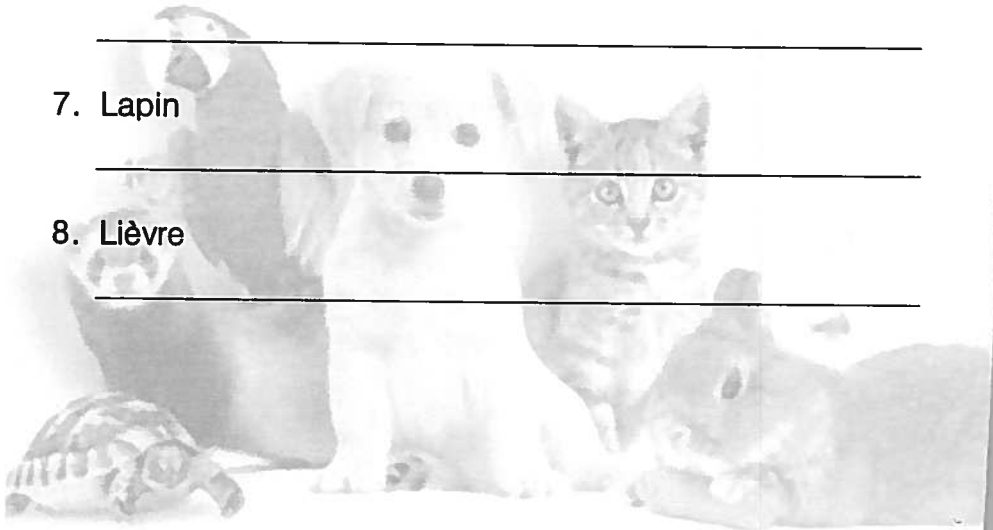
4. Girafe

5. Grue

6. Héron

7. Lapin

8. Lièvre



Jeu 3 : Proverbes québécois

Complétez les proverbes québécois suivants.

1. L'argent est un bon serviteur et un...

2. Aux grands maux...

3. On ne peut empêcher un cœur...

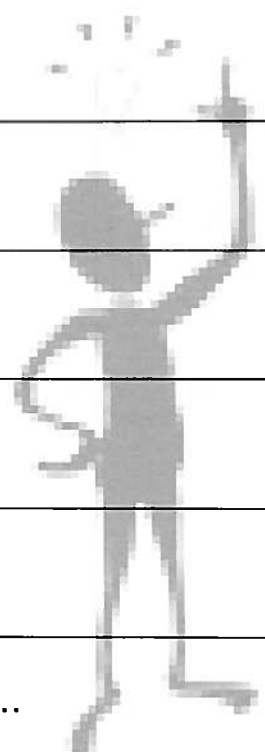
4. L'appétit vient en...

5. Chaque torchon trouve sa...

6. Chaque chaudron trouve son...

7. Il vaut mieux arriver en retard qu'en...

8. On a beau avoir une santé de fer, on finit toujours par...



Jeu 4 : Charades



1. Mon premier est un métal précieux et une conjonction de coordination.

Mon second n'est pas « rapide ».

Mon troisième est une note de musique.

Mon tout est une ville des États-Unis.

2. Mon premier est la 16^e lettre de l'alphabet.

Mon deuxième comporte 365 jours.

Mon troisième est la 4^e lettre de l'alphabet.

Mon quatrième est un préfixe qui signifie faire à nouveau.

Mon tout est un verbe.

Jeu 5 : Expressions d'antan!

Associez ces expressions de registre familier à leur définition.

A) Être en colère B) Rouler quelqu'un
C) Changer d'avis D) Exagérer
E) Être ravi F) Agir rapidement G) Sans aucun doute

1. Ambitionner sur le pain bénit

2. Beau dommage

3. Être aux oiseaux

4. Être en diable

5. Être vite sur ses patins

6. Passer un sapin à quelqu'un

7. Virer son capot de bord



Jeu 6 : Anglicismes

Corrigez les anglicismes.

1. Signaler le 911.

2. Envoyer un document par fax.

3. L'agenda de la réunion.

4. Ce magasin offre des spéciaux incroyables.

5. La loi sera effective l'an prochain.

6. Un article back-order.

« Tout a été dit. Sans doute. Si les mots
n'avaient changé de **SENS** ; et les sens, de **MOTS**. »

JEAN PAULHAN

Jeu 7 : Homonymes!

Donnez le sens qui convient à ces homonymes.

A) Vers B) Vert C) Vair D) Verre

1. Fourrure d'écureuil

2. Substance transparente

3. Couleur entre le bleu et le jaune

4. Type d'écriture



Jeu 8 : Le pluriel

Mettez ces mots au pluriel.

1. Oiseau-mouche

2. Loyal

3. Beau

4. Feu

5. Bocal

6. Clou

7. Képi

8. Fanal



Jeu 9 : Vocabulaire de la téléphonie

Quelle est la forme correcte de ces mots et expressions appartenant au vocabulaire de la téléphonie?

1. Appel-conférence

2. Extension 1034

3. Gardez la ligne

4. Mettre sur le hold

5. Appel longue distance

6. Signalez un numéro



Jeu 10 : Synonymes? Antonymes?

Encerclez la bonne réponse.

1. Synonyme du mot *complaisant*
 - a) Indulgent
 - b) Paresseux
 - c) Sévère

2. Synonyme du mot *horde*
 - a) Obligation
 - b) Groupe
 - c) Guenille

3. Antonyme du mot *puéril*
 - a) Enfantin
 - b) Naïf
 - c) Sérieux

4. Antonyme du mot *dense*
 - a) Intense
 - b) Touffu
 - c) Clairsemé

Jeu 11 : Les chiffres et les traits d'union

Mettez les traits d'union s'il y a lieu.

1. Mille neuf cent vingt

2. Quatre vingt dix sept

3. Mille cinq cents

4. Vingt et un

5. Cent quatre vingt un



Jeu 12 : Avez-vous un bon vocabulaire?

Encerclez la bonne réponse.

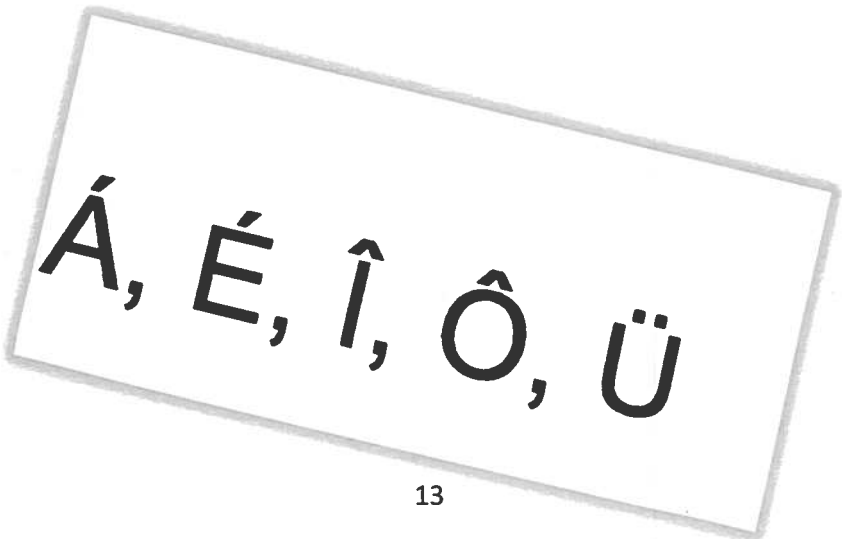
1. Un discothécaire est-il...
 - a) le propriétaire d'un établissement où l'on écoute des disques?
 - b) une personne chargée du prêt de disques?
 - c) un meuble contenant une collection de disques?

2. Dans un texte, que signifie le mot *sic* ?
 - a) Voir page suivante
 - b) Cité textuellement
 - c) En aparté

Jeu 13 : Tréma ou accent?

Corrigez les mots suivants en lui mettant le bon accent.

1. Perestroika
2. Dalai-lama
3. Israel
4. Poeme
5. Asteroide
6. Aigue
7. Faience
8. Simultaneite
9. Faineant



Jeu 14 : Anagrammes

Indice : regardez derrière le petit écran...

1. Équipement assurant la transmission à distance d'un signal.

MÉODTÉLCMNAE

2. Appareil permettant l'enregistrement des images et du son sur bande magnétique.

TOSPCMANÉGOE

3. Plateforme où est présenté un spectacle.

AEUPTLA

4. Appareil permettant d'enregistrer de la caméra à la télévision le texte que doit dire la personne visible sur l'écran.

EFTÉSLUFLURÉO

5. Capteur électro-acoustique transformant une vibration sonore en signe électrique.

PENMOHORIC

Jeu 15 : Cliquez en français



Encerclez la bonne réponse.

1. Les utilisateurs du réseau Internet sont des...
 - a) Navigateurs
 - b) Travailleurs du Web
 - c) Internautes
 - d) Réseauticiens

2. Les utilisateurs d'Internet peuvent envoyer un message que l'on nomme...
 - a) E-mail
 - b) Courriel
 - c) Courrier électronique
 - d) Pêle-mêle

3. Comment appelle-t-on les petits dessins de visages tristes ou joyeux qui traduisent l'état d'esprit?
 - a) Souriants
 - b) Tristes
 - c) Smileys
 - d) Binettes

Jeu 16 : Abréviations

Encerclez la bonne abréviation.

1. a) 2^{ième} (deuxième)
b) 2^e
2. a) 10 g (grammes)
b) 10 gr
3. a) 1^{ère} (première)
b) 1^{re}
4. a) boul. (boulevard)
b) bvld
5. a) av. (avenue)
b) ave
6. a) doz. (douzaine)
b) dz
7. a) 19 hrs
b) 19 h
8. a) C.A. (conseil d'administration)
b) c. a.

Jeu 17 : Réseau des sports!

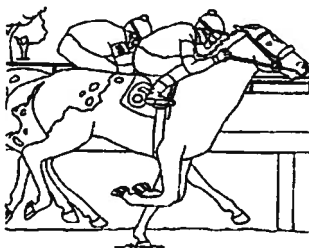
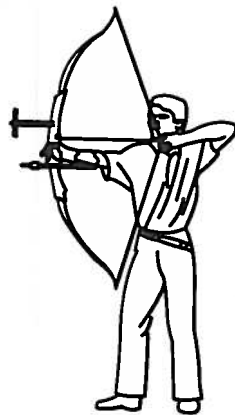
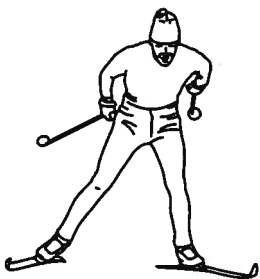
Comment appelle-t-on...

1. la personne qui pratique le ski de fond?

2. la personne qui pratique le karaté?

3. la personne qui pratique le tir à l'arc?

4. la personne qui pratique les sports équestres?



Jeu 18 : Alphabet parlant!

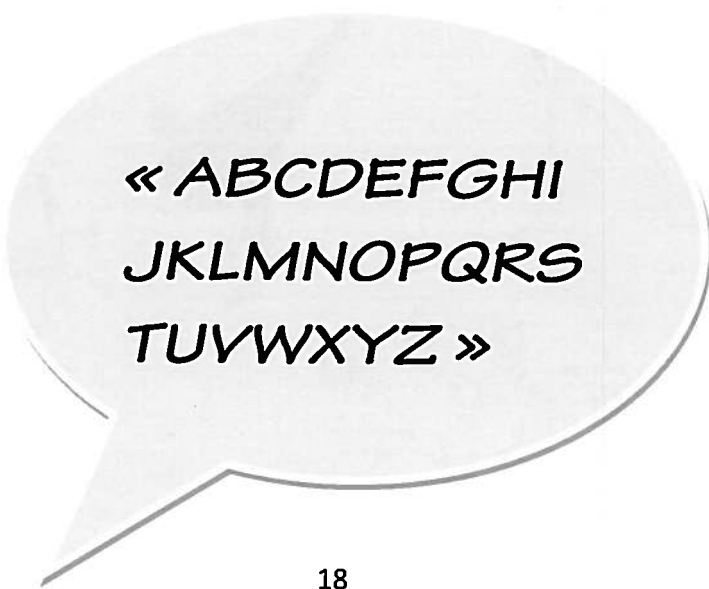
Il s'agit de lire les lettres, les chiffres ou les symboles l'un à la suite de l'autre pour découvrir un mot ou un groupe de mots. Par exemple, **BB A CC 2 TT** donnerait « *Bébé a cessé de téter* ». En voici d'autres :

1. st 10 k

2. - 2 N = + 2 P

3. A 1 2 C 4

4. A C 10 Q T



« ABCDEFGHI
JKLMNOPQRS
TUVWXYZ »

Jeu 19 : Conjuguez vos efforts!

Encerclez la bonne réponse.

1. Quelle est la forme exacte?
 - a) Cette affaire ressort à la Cour d'appel.
 - b) Cette affaire ressortit à la Cour d'appel.
2. Quelles sont les formes correctes?
 - a) Exclu, exclue
 - b) Occlu, occlue
 - c) Inclus, incluse
 - d) Reclus, recluse
3. Y a-t-il une faute?
 - a) Elle cueillira
 - b) Elle cueillera
4. On écrit et on dit :
 - a) Il s'enfuya
 - b) Il s'enfuit
5. De quel verbe vient le participe passé *issu*?
 - a) Issir
 - b) Issure



Jeu 20 : Fréquence

Quelle est la fréquence exprimée par chaque adjectif?

1. Bihebdomadaire

2. Bimestriel

3. Biquotidien

4. Mensuel

5. Semestriel

6. Triannuel



Jeu 21 : Littérature québécoise!

Encerclez la bonne réponse.

1. *Revenir de loin* est le titre de son roman publié en 2010.
 - a) Christine Brouillette
 - b) Marie Laberge

2. Qui a écrit le roman *Tenir tête* (2013)?
 - a) Gabriel Nadeau-Dubois
 - b) Louis Hémon

3. Qui a écrit le roman *Mais que lit Stephen Harper?*
 - a) Jean-François Lisée
 - b) Yann Martel

4. Qui a écrit le roman *Les clés du Paradis?*
 - a) Michel Tremblay
 - b) Yves Beauchemin



Jeu 22 : Ah l'histoire!

Encerclez la bonne réponse.

1. Qui a fondé Charlesbourg Royal, le premier établissement en Amérique?
 - a) Christophe Colomb
 - b) Jacques Cartier
2. Qui a fondé Port-Royal (aujourd'hui Annapolis en Nouvelle-Écosse)?
 - a) Samuel de Champlain
 - b) Henri IV
3. Qui a été le premier colon de la Nouvelle-France?
 - a) Louis Hébert
 - b) Jean Nicolet

Charlesbourg-Royal
France Nouvelle
AD 1540



Jeu 23 : Les verbes!

Encerclez la bonne réponse.

1. Parmi ces affirmations, laquelle est vraie?
 - a) Aux temps composés, *être* et *avoir* se conjuguent avec l'auxiliaire *avoir*.
 - b) Aux temps composés, *être* et *avoir* se conjuguent avec l'auxiliaire *être*.
 - c) Aux temps composés, *être* se conjugue avec l'auxiliaire *être* et *avoir* avec l'auxiliaire *avoir*.
 - d) Aux temps composés, *être* se conjugue avec l'auxiliaire *avoir* et *avoir* avec l'auxiliaire *être*.

2. Pour chacun des verbes, écrivez *F* s'il est au futur, *C* s'il est au présent du conditionnel.
 - a) Il mourrait : _____
 - b) Nous battons : _____
 - c) Je nourrirai : _____
 - d) Nous mettrions : _____

3. Parmi ces verbes, lequel est défectif?
 - a) Naître
 - b) Paître
 - c) Paraître



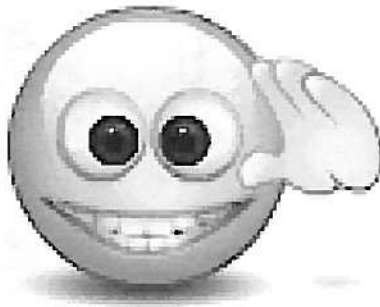
Jeu 24 : La finale!

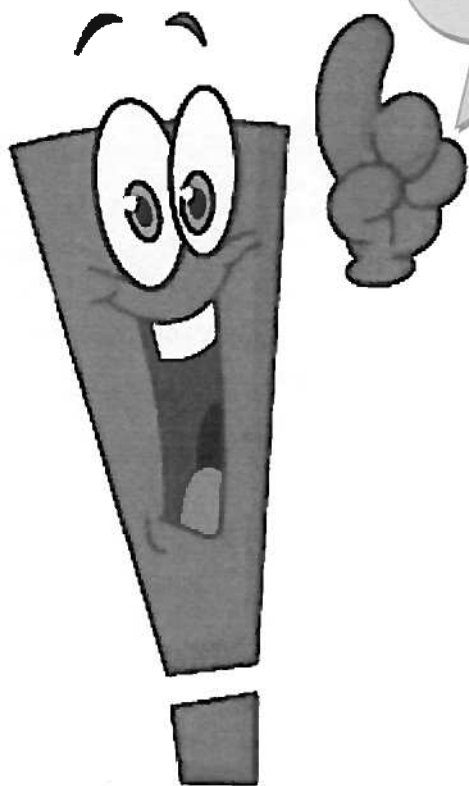
Encerclez la bonne réponse.

1. Que diriez-vous?
 - a) Je n'ai rien dit pour ne pas qu'il soit déçu.
 - b) Je n'ai rien dit pour qu'il ne soit pas déçu.

 2. Quelle est la phrase correctement écrite?
 - a) Ces murs ont l'air sain.
 - b) Ces murs ont l'air sains.

 3. Mettez la phrase au passé composé :
Les générations se succèdent sur cette propriété viticole.
-
4. La phrase « A-t-on jamais fini d'apprendre? » est incorrecte, car il manque la négation *ne...*
 - a) Vrai
 - b) Faux





RÉPONSES!

Réponses

Jeu 1 :

1. M; 2. F; 3. F; 4. F; 5. F; 6. F; 7. M; 8. F.

Jeu 2 :

1. poulain, pouliche; 2. faisandeau; 3. fauconneau; 4. girafeau, girafon;
5. gruaux, grupon; 6. héronneau; 7. lapereau; 8. levraut.

Jeu 3 :

1. mauvais maître; 2. les grands remèdes; 3. d'aimer; 4. mangeant;
5. guenille; 6. couvercle; 7. corbillard; 8. rouiller.

Jeu 4 :

1. Orlando; 2. Prendre.

Jeu 5 :

1. d); 2. g); 3. e); 4. a); 5. f); 6. b); 7. c).

Jeu 6 :

1. composer, faire; 2. télécopieur; 3. l'ordre du jour; 4. soldes,
réductions, rabais; 5. en vigueur; 6. en retard, en souffrance.

Jeu 7 :

1. c); 2. d); 3. b); 4. a).

Jeu 8 :

1. oiseaux-mouches; 2. loyaux; 3. beaux; 4. feux; 5. bocaux; 6. clous;
7. képis; 8. fanaux.

Jeu 9 :

1. conférence téléphonique; 2. poste 1034; 3. ne quittez pas, un
moment s'il vous plaît; 4. mettre en garde; 5. interurbain; 6. composez.

Jeu 10 :

1. a); 2. b); 3. c); 4. c).

Jeu 11 :

1. mille neuf cent vingt; 2. quatre-vingt-dix-sept; 3. mille cinq cents;
4. vingt et un; 5. cent quatre-vingt-un.

Jeu 12 :

1. b); 2. b).

Jeu 13 :

1. perestroïka; 2. Dalai-lama; 3. Israël; 4. poème; 5. Astéroïde;
6. aiguë; 7. faïence; 8. simultanéité; 9. fainéant.

Jeu 14 :

1. télécommande; 2. magnétoscope; 3. plateau; 4. télésouffleur;
5. microphone.

Jeu 15 :

1. c); 2. b) ou c); 3. d).

Jeu 16 :

1. b); 2. a); 3. b); 4. a); 5. a); 6. b); 7. b); 8. a).

Jeu 17 :

1. fondeur, fondeuse; 2. karatéka; 3. archer, archère; 4. écuyer, écuyère.

Jeu 18 :

1. syndicat; 2. moins de haine égale plus de paix; 3. à un de ces quatre;
4. assez discuté.

Jeu 19 :

1. b) le verbe *ressortir* dans le sens de « être du ressort de » se conjugue sur le modèle de *finir*. Donc, on dit et on écrit *ressortit*.

2. a) et d); 3. a); 4. b); 5. a) *Issu* et *issue* viennent de l'ancien français *eissir* (issir). C'est un verbe intransitif et défectif. Il ne se conjugue pas et seul son participe passé *issu* et *issue* est utilisé.

Jeu 20 :

1. deux fois par semaine; 2. une fois tous les deux mois; 3. deux fois par jour; 4. une fois par mois; 5. une fois tous les six mois; 6. une fois tous les trois ans.

Jeu 21 :

1. b); 2. a); 3. b); 4. a).

Jeu 22 :

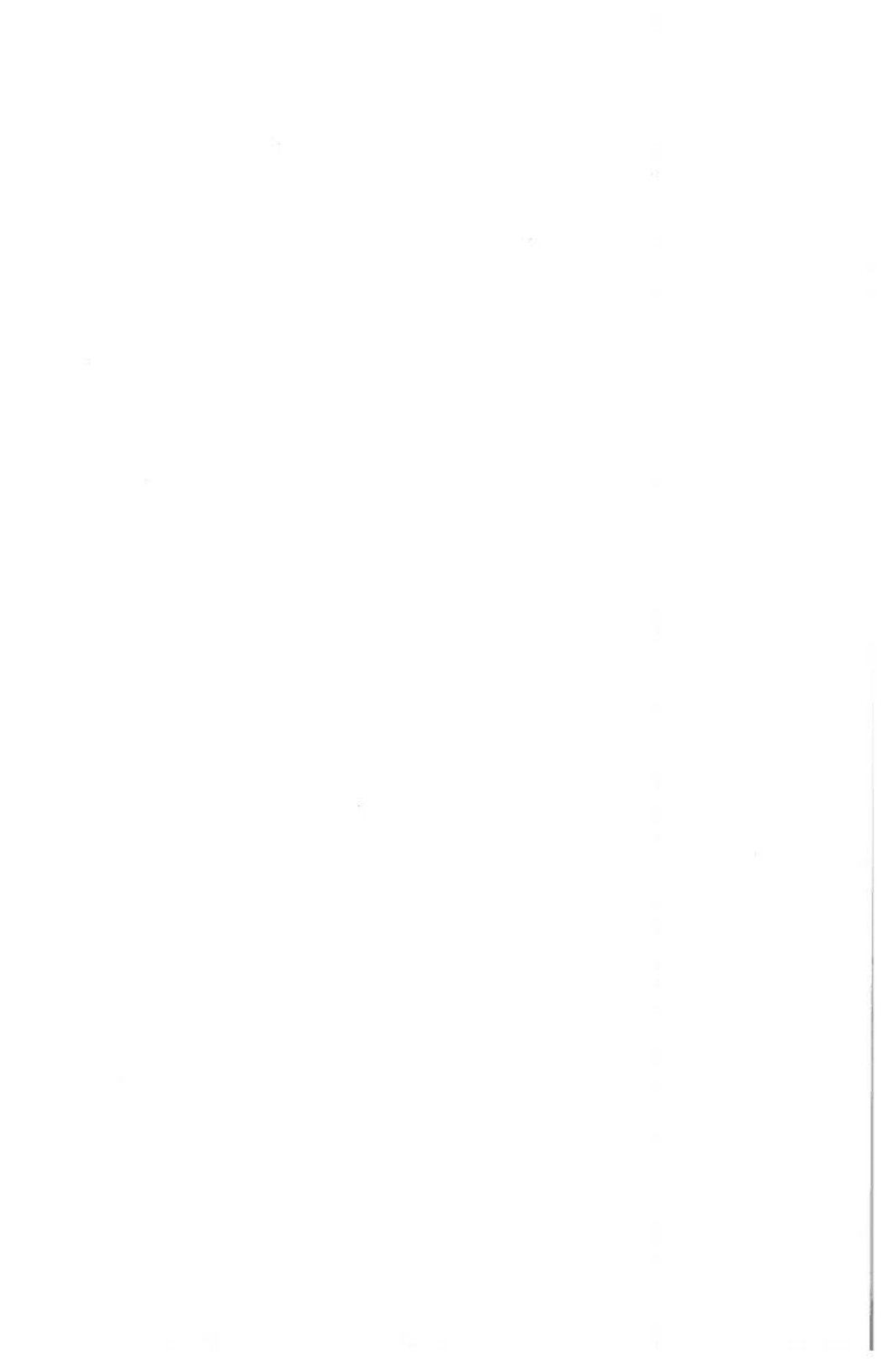
1. b); 2. a); 3. a).

Jeu 23 :

1. a); 2. a) C, b) F, c) F, d) C; 3. b).

Jeu 24 :

1. b); 2. b); 3. Les générations se sont succédé (*succédé* reste invariable).
4. b).





Service de la francisation de la FTQ
565, boulevard Crémazie Est, bureau 12100
Montréal (Québec) H2M 2W3

Tél. : 514 383-8000
Télec. : 514 383-0502

www.francisation.ftq.qc.ca
www.languedutravail.org



Fédération
des travailleurs
et travailleuses
du Québec

FTQ